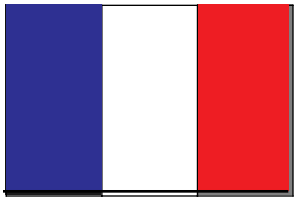
Introduction à Crystal Caliburn



Français

Ce livret vous indique comment installer Crystal Caliburn et y jouer. Il décrit également les principales fonctions du jeu et donne des suggestions simples pour le dépannage. Grâce à ces instructions, vous pouvez vous mettre à jouer et devenir un « champion du
flipper » en un rien de temps.

Contrat de licence
En ouvrant l'enveloppe contenant le contrat de licence (LICENSE AGREEMENT), vous acceptez de ne faire aucune copie du programme Crystal Caliburn autre que des copie de secours.

Quitter

Installation

Exigences système

Forme : Crystal Caliburn est expédié sur une disquette (haute densité) de 3 pouces 1/2. Si votre ordinateur personnel ne peut pas lire ce type de disquette, contactez votre revendeur (ou le distributeur local indiqué à la dernière page) pour lui demander des disquettes de 5 pouces 1/4. Veuillez avoir le numéro de série de votre exemplaire à portée de main.

Processeur : vous devez avoir un 386 DX de 33 MHz ou un processeur plus rapide.

Disque dur : Crystal Caliburn doit être installé sur le disque dur. Il utilise 1,7 Mo de mémoire.

Ecran : un affichage à 256 couleurs avec une résolution minimale de 640x480 pixels (SVGA) est nécessaire. Si votre ordinateur comporte un minimum de 8 Mo de mémoire vive et un processeur plus rapide, vous pouvez exécuter le programme à une résolution de 800x600 pixels ou supérieure et en 256 couleurs. A une résolution de 640x480, le plateau se déplace vers le haut lorsque vous actionnez la tirette à ressort puis reprend sa position initiale pendant le reste de la partie. A des résolutions supérieures, le plateau ne se déplace pas et l'écran entourant le plateau peut être noirci.

Système d'exploitation : Microsoft® Windows 3.1 fonctionnant en mode amélioré.

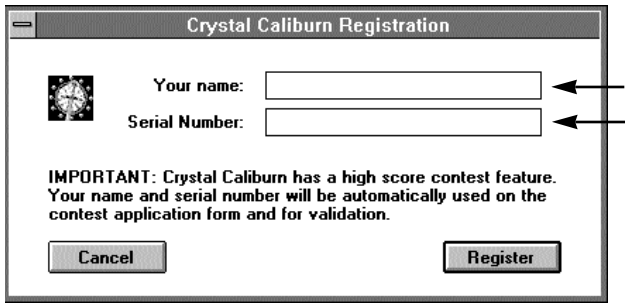
Mémoire vive : un minimum de 4 Mo de mémoire vive (consultez Optimisation des performances).

Carte-son : une carte-son Sound Blaster™ ou une autre carte compatible avec Windows et des haut-parleurs externes sont nécessaires. Le jeu n'est pas compa-tible avec le haut-parleur de l'ordinateur. Sans carte-son, vous pouvez utiliser le jeu mais aucun son n'est émis.

Nous vous recommandons de désactiver votre logiciel de détection de virus avant de procéder à l'installation.

1. Lancez Windows et introduisez la disquette Crystal Caliburn dans le lecteur A ou le lecteur B. Choisissez ensuite Exécuter dans le menu Fichier du Gestionnaire de programmes de Windows. Tapez a:setup dans la zone de la ligne de commande si vous avez mis la disquette dans le lecteur A ou b:setup si vous l'avez mise dans le lecteur B. Choisissez le bouton OK.

2. Dès que l'installation a commencé, suivez les instructions affichées à l'écran. On vous demandera d'indiquer le répertoire dans lequel vous désirez installer Crystal Caliburn. Choisissez Continuer pour accepter le chemin par défaut C:\CCWIN ou tapez un autre lecteur et/ou un autre nom de chemin. L'opération prend quelques minutes car le logiciel décomprime les fichiers et les copie sur le disque dur. (S'il s'agit d'une réinstallation, vous ne perdrez pas votre fichier de records !)


Crystal Caliburn Registration
Your name:
Serial Number:
IMPORTANT: Crystal Caliburn has a high score contest feature. Your name and serial number will be automatically used on the contest application form and for validation.
Cancel
Register

Votre nom ici
Votre numéro de série ici

3. Si l'installation a réussi, une zone de dialogue apparaît comme celle illustrée ci-dessus. Cliquez deux fois sur l'icône « Crystal Caliburn™ 1.03 » pour commencer à jouer. La première fois, vous devez vous enregistrer en tapant votre nom et le numéro de série inscrit à la fin du présent manuel. Introduisez tous les caractères du numéro de série sans oublier le tiret, en majuscules ou en minuscules, mais n'ajoutez pas d'espace supplémentaire entre les lettres et les nombres. Pour finir, cliquez sur le bouton d'enregistrement. Vous pouvez maintenant commencer à jouer !

Optimisation des performances

Plusieurs facteurs influencent la vitesse et la régularité du mouvement de la bille de Crystal Caliburn : la vitesse du processeur de l'ordinateur, la quantité de mémoire réelle disponible pour Windows ainsi que les gestionnaires de son et vidéo correspondants.

Vitesse - La vitesse de la bille a été étudiée pour des ordinateurs de vitesses variées, de manière à ce qu'elle se déplace à une vitesse comparable sur tous les ordinateurs. Crystal Caliburn requiert un processeur 386 DX de 33 MHz ou plus rapide pour animer correctement la bille et reproduire les effets sonores. Le jeu n'est pas compatible avec les processeurs 386 SX et 386 SL car ces derniers sont trop lents.

Mémoire - Etant donné que Windows utilise de la mémoire virtuelle, vous pouvez charger Crystal Caliburn et l'utiliser sur la plupart des systèmes. Cependant, pour obtenir un mouvement régulier de la bille, il faut que votre version Windows ait un minimum de 3 Mo de mémoire réelle. Vous pouvez vérifier sa capacité en quittant Windows puis en tapant la commande MEM à l'invite de DOS. Même sur les systèmes de 4 Mo, il est possible que la mémoire totale disponible soit inférieure à 3 Mo. Dans ce cas, libérez de la mémoire ou ajoutez-en à votre système. Si la bille ne se déplace pas avec régularité ou semble parfois hésiter (le témoin d'accès au disque s'allume au même moment), Windows utilise la mémoire virtuelle et lit le disque dur. C'est ce qui arrête temporairement la bille. Les hésitations de la bille peuvent se résorber après quelques minutes si Windows réussit à amener toutes les pages de mémoire active dans sa mémoire réelle.

Pour libérer le plus de mémoire possible pour Windows, quittez toutes les autres applications et fermez toutes les autres fenêtres (à l'exception de celle du gestionnaire de programmes) avant de lancer Crystal Caliburn. Retirez les programmes résidant dans la mémoire du système. D'autres informations indiquant comment obtenir des performances optimales et libérer de la mémoire sont fournies à la section Messages d'erreur et dépannage.

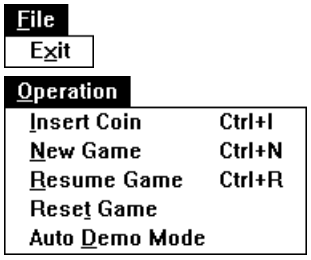
Cartes-son et vidéo - Si la quantité de mémoire s'avère suffisante mais que le mouvement de la bille demeure irrégulier, assurez-vous d'avoir bien installé la version la plus récente des gestionnaires de vos cartes son et vidéo.

Fonctionnement

Instructions de base

Crystal Caliburn fait apparaître sur votre écran un flipper d'arcade aussi vrai que nature. Comme à l'arcade, vous devez insérer des pièces de monnaie pour commencer une partie. Utilisez ensuite la tirette à ressort pour lancer la bille et actionnez les flippers pour la maintenir sur le plateau. Vous pouvez même faire bouger l'appareil pour changer la trajectoire de la bille. Mais attention, un coup de coude trop violent vous fera « tilter » !

Introduire pièce de monnaie : <Ctrl> + I
Commencer nouvelle partie : <Ctrl> + N
Flipper gauche : W
Flipper droit : !
Coup de coude : <Barre d'espacement >
Tirette à ressort : <Maj> Plus vous gardez la touche enfoncée, plus le tir sera puissant
Enregistrement de scores élevés : Utilisez les flippers de gauche (W) et de droite (!) pour parcourir l'alphabet, la <Barre d'espacement> pour sélectionner une lettre, puis la touche ECHAP pour introduire le nom du joueur.



Menus

(Remarque : Vous pouvez accéder à l'aide en ligne en appuyant sur F1.)

Exit (Quitter) : quitte l'application.

Insert Coin (Introduire pièce de monnaie) : utilisez cette commande pour ajouter un crédit. Chaque partie nécessite un crédit par joueur.

New Game (Nouvelle partie) : commence la partie.

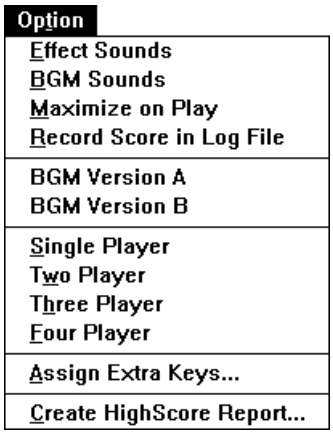
Resume Game (Reprendre la partie) : reprend la partie interrompue momentanément. L'action commence après un délai de trois secondes.

Reset Game (Remettre le flipper à zéro) : arrête définitivement la partie et remet tous les compteurs à zéro. Appuyez d'abord sur la touche ECHAP pour interrompre momentanément la partie puis choisissez Reset Game.

Auto Demo Mode (Démonstration automatique) : commence une démonstration automatique de Crystal Caliburn. Vous pouvez interrompre momentanément la démonstration en appuyant sur la touche ECHAP. Choisissez Reset Game (Remettre le flipper à zéro) pour quitter le mode de démonstration.

Effect Sounds (Effets sonores) : active ou désactive les effets sonores du jeu.

BGM Sounds (Sons de la fonction BGM) : fait jouer ou arrête la musique de fond.



Maximize on Play (Maximiser le jeu) : cette commande est cochée à l'écran lorsqu'elle est sélectionnée. A une résolution de 640x480, elle est activée automatiquement et apparaît en voilé dans le menu. A des résolutions de 800x600 ou supérieures, la fenêtre de Crystal Caliburn est maximisée (ainsi, toutes les zones extérieures au plateau sont noircies).

Record Score in Log File (Enregistrer score dans fichier scores) : lorsque cette option est sélectionnée, tous les scores sont enregistrés dans un fichier texte (C:\CCWIN\CCWLOG.TXT). Consultez ce fichier pour suivre vos progrès. Vous pouvez ouvrir et imprimer ce fichier en ayant recours au Bloc-notes ou à un traitement de texte quelconque.

Choisissez la version A ou la version B de BGM (musique de fond). A est la version par défaut.

BGM Version A (Version A de la fonction BGM) : cette version est conçue et optimisée pour les systèmes audio FM tels que Sound Blaster™ Pro et les cartes-son qui lui sont compatibles.

BGM Version B (Version B de la fonction BGM) : cette version est conçue et optimisée pour les synthétiseurs tels que le Roland SC-55.

Single Player, Two Player, Three Player or Four Player (Un, deux, trois ou quatre joueurs) : ce choix détermine le nombre de joueurs participant au jeu. Les joueurs jouent à tour de rôle. N'oubliez pas que vous devez avoir au moins un crédit par joueur.

Assign Extra Keys (Affecter touches supplémentaires) : vous permet d'assigner de nouvelles touches pour faire fonctionner les flippers, la tirette à ressort et les touches de coup de coude. Reportez-vous au paragraphe « Affectation de touches supplémentaires » dans cette section.

Create HighScore Report (Créer un fichier des records HighScore) : crée un fichier (C:\CCWIN\CONTEST.TXT) regroupant les quatre scores les plus élevés dans un format pouvant être authentifié, pour la participation éventuelle au concours HighScore™. Utilisez l'éditeur de texte du Bloc-notes pour imprimer ce rapport. Reportez-vous aux détails de la section Concours HighScore™.

Autres commandes

Pausing (Pause) - Lorsque vous jouez, utilisez la touche ECHAP pour suspendre momentanément l'action. Vous pouvez alors passer à d'autres applications puis reprendre la partie là où vous l'aviez laissée en choisissant Resume Game (Reprendre la partie) dans le menu Operation (Fonctionnement).

Nudging (Coups de coude) - Appuyez sur la barre d’espacement pour « secouer » le plateau. Les véritables joueurs de flipper dans les arcades poussent sur le plateau et utilisent leur propre poids pour influencer la trajectoire de la bille. Si vous secouez le plateau trop violemment ou trop fréquemment, on vous donnera un avertissement avant que le jeu ne « tilte ». Si vous « tiltez », vous perdez non pas la partie entière mais seulement la bille.

Status Report (Rapport d’état) - Vous pouvez obtenir un rapport d’état en actionnant l’un des flippers pendant au moins huit secondes. Nous vous conseillons d’utiliser cette commande lorsque vous retenez la bille au creux de l’un des flippers. Le rapport d’état vous indique le nombre de billes bloquées, le nombre de billes restant ainsi que l’état de votre Bonus (prime), de votre Bonus Multiplier (Multiplicateur de bonus), des Battle Bumpers (pare-chocs) et du Jackpot (Gros lot). Les meilleurs scores enregistrés sont également affichés.

Nouveau score élevé

Si votre score se range dans la catégorie des quatre scores les plus élevés, le programme vous demande d’ajouter votre nom à la liste des records. Crystal Caliburn simule les flippers d’arcade : vous devez donc utiliser les flippers pour épeler votre nom. Pour ce faire, utilisez l’une des touches de flipper pour parcourir l’alphabet (l’une remonte et l’autre redescend). Utilisez la <Barre d’es- pacement> pour passer à la lettre suivante de votre nom et la <Touche d’effacement> pour revenir à la lettre précédente. Appuyez sur la touche ECHAP ou avancez à l’aide de la <Barre d’espacement> jusqu’à la fin de la ligne lorsque vous avez fini d’écrire votre nom.

Affectation de touches supplémentaires

Cette fonction vous permet de programmer les touches de fonctionnement de Crystal Caliburn selon vos préférences personnelles. Les touches d'origine demeurent actives après l'affectation de touches supplémentaires.

Lorsque vous sélectionnez Assign Extra Keys (Affecter des touches supplémentaires) dans le menu Option, il vous est demandé de désigner de nouvelles touches pour le flipper de gauche, le flipper de droite, la tirette à ressort et les coups de coude. Tapez une touche dans chaque champ de la boîte de dialogue que vous désirez modifier puis choisissez OK. Le bouton Clear All (Effacer tout) vous permet de supprimer toutes les affectations personnalisées et ne laisse que les touches d'origine.

Si vous ne désirez modifier qu'une ou deux touches, il vous suffit d'introduire celles-ci. Vous pouvez même jouer avec un seul doigt ! Utilisez la fonction Assign Extra Keys (Affecter des touches supplémentaires) pour affecter une touche unique au flipper droit, au flipper gauche et à la tirette à ressort.

Sur les claviers dont les touches <Maj>, <Ctrl> et <Alt> se trouvent des deux côtés, les touches de gauche et de droite ne sont pas indépendantes l'une de l'autre. Ainsi, si vous affectez la touche <Maj> de gauche au flipper de gauche, la touche <Maj> de droite active également ce flipper. Compte tenu de cette limite inhérente à Windows, soyez prudent en affectant des touches supplémentaires.

Fonctions et règles du jeu

Crystal Caliburn reproduit le style des flippers des années 1980 : flippers puissants, une bille se déplaçant rapidement, des rampes tridimensionnelles et des tunnels souterrains, et des parties à plusieurs billes. Utilisées avec stratégie, les nombreuses fonctions sophistiquées du plateau permettent d'obtenir des scores élevés.

Crystal Caliburn est un jeu de flipper à trois billes. Vous pouvez en outre obtenir des billes supplémentaires lorsque le voyant des billes supplémentaires est allumé.

Consultez le diagramme numéroté du plateau, situé à la fin du manuel.

Shields (Boucliers)
La bille est éjectée automatiquement de la voie de sortie lorsque le voyant du bouclier (Shield) de gauche (Y1) ou du bouclier de droite (Y2) est allumé. Pour réactiver le bouclier, tirez sur l'indicateur de la rampe de l'île de verre (Glass Island) (5) ou celle du château de Camelot (Camelot Castle) (11) afin d'allumer à nouveau le bouclier lumineux (Lite Shield) (T1 ou T2) dans la voie de retour. Le voyant s'allume à nouveau dès que la bille est envoyée sur cette voie de retour.

Spot Targets (Groupes de cibles)
Le fait d'atteindre toutes les cibles d'un groupe permet d'achever le groupe de cibles correspondant, d'activer des fonctions spéciales et d'obtenir des primes. Achevez le groupe de gauche ou celui de droite (9 ou 10), puis tirez sur la rampe de l'île de verre (Glass Island). Vous gagnerez ainsi la prime clignotante activée (O et Q).

Multi Battle (Bataille multiple)
La bataille multiple requiert l'utilisation simultanée de deux ou trois billes. Elle commence lorsque vous bloquez trois billes dans les trous de blocage allumés (3 et 12) ou dans la cave du dragon (Dragon Cave) (2).

Quick Move (Déplacement rapide)
Ces points récompensent des tirs combinés effectués dans le délai imparti. Lancez deux fois la bille sur la voie de virage ou sur la rampe de l'île de verre (Glass Island) immédiatement après l'avoir dirigée sur la rampe du château Camelot (Camelot Castle).

Excalibur Field Multiplier (Multiplicateur de champ Excalibur)
Faites avancer le multiplicateur de champ Excalibur (X) pour augmenter la valeur de tous les scores à l'exception des primes. Commencez par achever le groupe de cibles de l'île de verre (Glass Island) (6) pour allumer le Pouvoir Excalibur (Get Powered Excalibur) (M). Lancez ensuite la bille sur la rampe de l'île de verre (Glass Island) (5) pour faire avancer le multiplicateur.

Accolade Knights (Accolade de chevaliers)
Pour allumer l'indicateur d'accolade de chevaliers (Accolade Knight) (H), complétez n'importe lequel des groupe de cibles, ou la voie supérieure (1), ou bien faites passer la bille par l'une des voies de retour (15, 18). Puis lancez-la sur le château Camelot (Camelot Castle) (11) pour allumer un chevalier (Knight)
(I-XII).

Holy Grail (Le Saint-Graal)
Si vous gagnez les douze chevaliers, le voyant du Saint-Graal (Get Holy Grail) (N) s'allume et demeure allumé jusqu'à ce que vous perdiez la bille en jeu ou que vous gagniez le Graal en lançant la bille sur la rampe de l'île de verre (Glass Island) (5). Si vous gagnez le Graal vous recevez un prix de 500.000 points, mais vous devez encore relever le défi final. Le voyant de la victoire (Bring Grail to Castle) (J) s'allume. Vous disposez alors de cinq secondes pour lancer la bille sur la rampe du château Camelot (Camelot Castle) (11) afin de recevoir le pouvoir du Graal (Grail Power) et gagner un nombre incroyable de points et de primes !

Messages d’erreur et dépannage

Les problèmes sont très souvent provoqués par la non conformité de l’ordinateur par rapport aux exigences système ou par une insuffisance de mémoire. Si vous disposez de moins de 4 Mo de mémoire vive, vous devez ajouter de la mémoire à votre système. Même avec 4 Mo de mémoire vive, il est possible que des pro- blèmes ou des irrégularités de mouvement de la bille surviennent si l’ordinateur est équipé d’autres gestionnaires et de logiciels résidant en mémoire. Commencez par vérifier que l’ordinateur utilisé répond bien aux exigences système.

Vitesse du processeur - L’ordinateur doit être équipé d’un processeur 386 DX de 33 MHz ou plus rapide tels que le 486 ou le Pentium. Les processeurs plus lents tels que les 386 SX20 ou les 386 SL20 pour les portables ne conviennent pas. Si votre ordinateur est trop lent pour exécuter Crystal Caliburn, vous devriez pouvoir vous faire rembourser ou obtenir un échange auprès de votre revendeur.

Affichage - Utilisez une résolution de 640x480 et un mode à 256 couleurs sur les systèmes de 4 Mo. Si vous disposez de 8 Mo ou plus de mémoire vive, vous pouvez utiliser une résolution de 800x600 et 256 couleurs.

Son - Mise à jour de la version la plus récente du logiciel du gestionnaire son. Le son ne peut être émis que si l’ordinateur est équipé d’une carte-son avec des haut-parleurs externes. Essayez la version A et la version B de la fonction BGM (musique de fond) du menu Option pour déterminer celle qui fonctionne le mieux avec votre carte-son.

Windows est un système d’exploitation multitâche - Pour que votre ordinateur fonctionne aussi vite que possible, quittez toutes les applications mis à part le Gestionnaire de programmes, avant de lancer Crystal Caliburn. Ceci vous permet également de tirer le meilleur parti possible de la mémoire disponible. Windows étant un système d’exploitation multitâche, plusieurs applications peuvent tourner simultanément, mais chacune d’entre elles fonctionne alors plus lentement.

Mémoire - Pour animer les billes et reproduire correctement les effets sonores de Crystal Caliburn, Windows a besoin d’un minimum de 3 Mo de mémoire vive. Windows peut utiliser de la mémoire virtuelle, qui est différente de la mémoire réelle. La mémoire virtuelle utilise une partie du disque dur pour simuler de la mémoire supplémentaire en la chargeant puis en la déchargeant successivement. Ce procédé, parfaitement efficace avec la plupart des applications, ne permet pas une rapidité suffisante pour obtenir des mouvements rapides et réguliers de la bille de Crystal Caliburn. Il est important de donner à Windows le plus de mémoire réelle possible afin qu’il n’ait à utiliser qu’occasionnellement sa mémoire virtuelle une fois Crystal Caliburn lancé.

D’ailleurs, vous pouvez vérifier la quantité de mémoire vive disponible pour Windows en tapant la commande MEM à l’invite de DOS. La colonne corres- pondant à la mémoire libre totale (Total Memory - Free) doit être supérieure à 3000K pour que Crystal Caliburn puisse s'exécuter correctement.

Vos fichiers CONFIG.SYS et AUTOEXEC.BAT contiennent des commandes qui lancent les autres applications, les programmes résidant en mémoire, les disques de mémoire vive et les gestionnaires. Vous pouvez, pour libérer de la mémoire, éliminer, le cas échéant, l'utilisation d'un RAMDrive. Si vous utilisez EMM386.EXE ou d'autres émulateurs de mémoire étendue, le fait de diminuer ou de désactiver cette dernière peut améliorer les performances. Les SMARTDrive accélèrent la vitesse d'accès au disque, mais ils occupent également de la mémoire réelle qui n'est alors plus disponible pour Windows.

Veuillez vous reporter aux informations relatives à la mémoire, de la section « Optimizing Windows » du guide de l'utilisateur de Microsoft Windows (Microsoft Windows User's Guide).

Messages d'erreur

Crystal Caliburn has not been installed properly.
(Crystal Caliburn n'a pas été installé correctement.)

Veuillez réinstaller à partir de la disquette d'origine. Cette erreur peut survenir si vous avez copié Crystal Caliburn sur un nouvel ordinateur. Si Crystal Caliburn a été copié ou déplacé sur un nouvel ordinateur par l'intermédiaire d'un disque dur externe, il ne pourra pas être exécuté. Si vous avez augmenté la puissance de votre système informatique, vous devrez peut-être réinstaller le jeu à partir de la disquette d'origine.

Invalid serial number.
(Numéro de série non valable.)

Veuillez vérifier le numéro de série inscrit à la fin du présent manuel et essayer à nouveau.

You do not have enough disk sapce to install all of the files you have selected.
(Vous ne disposez pas d'un espace suffisant sur le disque pour installer tous les fichiers sélectionnés.)

Veuillez indiquer un autre disque dur et un autre nom de chemin ou libérer l'espace suffisant sur le disque, puis essayer à nouveau.

Could not complete application.
(Impossible d'achever l'application.)

Mémoire libre insuffisante dans la zone du segment de mémoire.
-ou-
Aucune ressource n'a été détectée.
-ou-
Trop de minuteries installées. Les démonstrations ne peuvent pas être effectuées durant les périodes de repos.

Application file is damaged.
(Fichier d'application endommagé.)
Erreur de lecture des ressources sur le fichier. Il est possible que le fichier d'application soit endommagé. Veuillez réinstaller à partir de la disquette d'origine puis essayer à nouveau.

Cannot find file "CCSND.DLL".
(Impossible de trouver fichier « CCSND.DLL ».)
Veuillez vérifier que le chemin et le nom du fichier sont corrects et que les bibliothèques requises sont disponibles.

Please fill in both your name and serial number.
(Veuillez indiquer votre nom et le numéro de série de votre programme.)
Vous devez remplir les deux champs.

Crystal Caliburn cannot play Effect Sounds.
(Crystal Caliburn ne peut réaliser les effets sonores.)
Votre système n'est pas équipé d'un(e) gestionnaire/carte-son WAVE. La fonction des effets sonores est donc désactivée automatiquement. Veuillez l'activer après avoir installé le (la) gestionnaire/carte-son WAVE.

Crystal Caliburn cannot play Music.
(Crystal Caliburn ne peut diffuser de musique.)
Votre système n'est pas équipé d'un(e) gestionnaire/carte-son MIDI. La fonction BGM (musique de fond) est donc automatiquement désactivée. Veuillez l'activer après avoir installé le (la) gestionnaire/carte-son MIDI.

Crystal could not play Effect Sounds.
(Crystal Caliburn n'a pas pu réaliser les effets sonores.)
Votre système n'est pas équipé du gestionnaire nécessaire
-ou-
L'unité précisée est déjà utilisée. Attendez qu'elle soit libre puis essayez à nouveau.

Crystal Caliburn could not play music.
(Crystal Caliburn n'a pas pu diffuser de musique.)
Votre système n'est pas équipé du gestionnaire nécessaire.
-ou-
Fichier précisé impossible à trouver. Vérifiez que le chemin et le nom du fichier sont corrects.
-ou-
L'unité précisée est déjà utilisée. Attendez qu'elle soit libre puis essayez à nouveau.

Not running on a 386 DPMI implementation.
(Le système utilisé n’est pas un 386 DPMI.)
Votre processeur n’est pas un 386 fonctionnant en mode amélioré. Le mode standard (/S) ne convient pas.

Dépannage

Q : Crystal Caliburn fonctionnait parfaitement, mais aujourd’hui le message « Application file is damaged... » (Fichier d’application endommagé...) est affiché. Que s’est-il passé ?

R : Deux choses ont pu se produire. Tout d’abord, et ceci est plus grave, l’ordinateur a peut-être été infecté par un virus. Nettoyez votre disque dur en ayant recours à un bon programme de détection de virus. Si l’ordinateur était infecté, réinstallez Crystal Caliburn après avoir nettoyé le disque dur. Il est également possible que vous ayez augmenté la puissance de votre système informatique depuis votre dernière partie. Le cas échéant, réinstallez le jeu à partir de la disquette d’origine. (Crystal Caliburn se configure automatiquement en fonction de l’environnement exact dans lequel il est placé et il est affecté par toute modification du système informatique.)

Q : Que puis-je faire si je ne dispose pas de lecteur de disquettes de 3 pouces 1/2 ?

R : Faites appel au service d’échange de disquettes (reportez-vous à la section sur l’installation). On vous enverra deux disquettes de 5 pouces 1/4 et les instructions d’installation correspondantes.

Q : Crystal Caliburn est installé sur mon disque dur externe. J’ai connecté le disque à un autre ordinateur et ne parviens pas à lancer Crystal Caliburn. Que s’est-il passé ?

R : Réinstallez le jeu sur le second ordinateur à partir de la disquette d’origine. (Crystal Caliburn se configure automatiquement en fonction de l’environnement dans lequel il est installé et il ne fonctionne pas sur une autre unité centrale sans être réinstallé.)

Q : J’ai introduit le numéro de série exactement comme qu’il apparaît à la fin du manuel, mais cela ne marche pas. Pourquoi ?

R : Les numéros de série comportent 16 caractères. Prenez soin d’introduire les « un » comme des « 1 » et non pas comme des « L ». L’ensemble du numéro de série est constitué de nombres, de lettres et d’un tiret. D’autre part, vous ne devez laisser aucun espace entre les caractères ou à la fin du numéro.

Concours HighScore

Une fonction authentifiant les scores élevés est intégrée à Crystal Caliburn. Un numéro spécial, généré au niveau interne, est enregistré avec chacun de vos scores. De votre domicile, vous pouvez ainsi concourir avec des joueurs du monde entier.

StarPlay a conçu une série de tee-shirts HighScore pour les joueurs atteignant un certain score. Chacun des trois tee-shirts est agrémenté d'un logo spécial indiquant que vous appartenez à un club d'élite de joueurs de flipper. Tout coton, ces jolis tee-shirts ont un petit motif sur le devant et un plus grand dans le dos.

Chaque mois, les 10 joueurs ayant soumis les scores les plus élevés et les trois meilleurs joueurs de la catégorie des plus jeunes (moins de 13 ans) reçoivent gratuitement leur tee-shirt HighScore (ou un tee-shirt Crystal Caliburn s'ils n'ont pas franchi la barre des 50.000.000 points). Ne vous inquiétez pas si vous avez déjà payé votre tee-shirt car nous vous rembourserons intégralement ! Seuls les 13 gagnants seront avertis par courrier. (Un score supérieur à 150.000.000 points est en général nécessaire pour appartenir au groupe des 10 meilleurs joueurs.)

Chaque mois, la liste des meilleurs scores du mois et des 100 scores les plus élevés de tous les temps paraît sur America Online (Kywd : MGM ; Software Libraries ; New Application Files) et CompuServe (GO : GAMAPUB ; Browse Libraries ; Other Publishers [16]). Ces listes sont généralement mises à jour entre 15 et 20 jours après la fin du mois.

> Les tee-shirts peuvent seulement être obtenus par les joueurs dont les scores atteignent 50.000.000, 100.000.000, ou 250.000.000 points, en échange de 12,50 $ à partir des Etats-Unis ou de 17,50 $ de l'extérieur des Etats-Unis (frais d'expédition compris). Ils ne sont autrement pas destinés à la vente.

Vous devez envoyer par courrier ou par télécopie 303 447-2739 à StarPlay un exemplaire de votre Fichier des records. Pour créer ce fichier, sélectionnez Create HighScore Report (Créer un fichier des records HighScore) dans le menu Option. Imprimez-le à l'aide du Bloc-notes. En soumettant votre rapport, indiquez votre taille (S,M,L,XL,XXL) ainsi que vos nom, adresse, numéro de téléphone et votre âge si vous êtes âgé/e de moins de 13 ans. Les méthodes de paiement acceptées comprennent les cartes VISA et MasterCard ou l'équivalent. Indiquez le numéro de votre carte, son nom (Visa ou MasterCard) et sa date d'expiration.

Restrictions :

> StarPlay prendra la décision finale de la sélection des personnes ayant gagné un tee-shirt et se réserve le droit de mettre fin à ce concours sans préavis. Vous devez être enregistré pour pouvoir recevoir un tee-shirt HighScore™. Chaque joueur enregistré n'a droit qu'à un seul tee-shirt gratuit.

Assistance technique

StarPlay offre de l'assistance technique gratuite à tous les utilisateurs de Crystal Caliburn enregistrés. Commencez par relire les sections Installation, Fonctionnement ainsi que Messages d'erreur et dépannage. Lorsque vous appelez, nous vous demandons d'être, dans la mesure du possible, devant votre ordinateur et d'y avoir préalablement chargé Crystal Caliburn. Veuillez également avoir les informations suivantes à portée de main :

- Votre numéro de série (Indiqué à la fin de ce manuel)
- Le modèle d'ordinateur et le type de processeur (386 DX33)
- La version de DOS (Tapez la commande VER à l'invite du DOS)
- Le type de carte-son
- La résolution et le nombre de couleurs utilisées pour l'affichage
- La quantité de mémoire vive dont est équipé l'ordinateur (Quittez Windows et tapez la commande MEM à l'invite du DOS. Notez la quantité totale de mémoire disponible et la quantité de mémoire libre disponible.)

Commencez par demander de l'aide à votre revendeur. Vous pouvez également contacter le distributeur local de votre région. Les informations vous indiquant ses coordonnées sont fournies à la dernière page de ce manuel. Si vous désirez contacter notre centre américain d'assistance technique, composez le 303 339-7016. Ce service fonctionne, du lundi au vendredi, de 7 h à 18 h (heure des Montagnes Rocheuses).

Lights

A: Top Lane

B1–B3: Lock

C1–C3: Extra Ball

D: Dragon Million

E: Devil Dragon Spot Target Indicator

F: Merlin Spell

G: Glass Island Spot Target Indicator

H: Accolade Knight

I: Jackpot

J: Bring Grail to Castle

K1, K2: Ramp Score Indicator

L: Get Flashing Award

M: Get Powered Excalibur

N: Get Holy Grail

O: Flashing Award (Left)

P: Magic Shield

Q: Flashing Award (Right)

R: Magic Spear

S: Flashing Award Spot Target Indicators

T1,T2: Lite Shield

U: Bonus Hold

V: Auto Battle

W: Shoot Again

X: Excalibur Field Multiplier

Y1,Y2: Shield

Z: Turn Over

I–XII: Knight Value Indicator (Round Table)

Ramps; Lanes; Banks

1: Top Lane

2: Dragon Cave Underground Lane

3: Top Hole

4: Turn Over Lane

5: Glass Island Ramp

6: Glass Island Spot Target Bank

7: Bumper

8: Devil Dragon Spot Target Bank

9: Left Spot Target Bank

10: Right Spot Target Bank

11: Camelot Castle Ramp

12: Merlin Hole

13: Sling Shot

14: Left Out Lane

15: Left Return Lane

16: Left Shield KickBack

17: Right Out Lane

18: Right Return Lane

19: Right Shield KickBack

20: Flipper

21: Out Hole

22: Plunger Lane

Beamscope Electronic
Entertainment
35 Ironside Cresent
Scarborough, Ontario
Canada M1X 1G5
Tel: (416) 291-0000
Fax: (416) 291-2151

Softline Distribution, Ltd.
Mill House, Mill Lane
Carshalton, Surrey SM5 2WZ
Tel: (+44) 081 401 1234
Fax: (+44) 081 401 1235

Try & Byte Pty Ltd.
4/401 Pacific Highway
Artarmon NSW 2064, Australia
Tel: (+61) 02 906 5227
Fax: (+61) 02 906 5605

UBI SOFT
28, rue Armand Carrel
93108 Montreuil Cedex, France
Tél : (1) 48.18.50.00
Fax : (1) 48.18.50.55

das softwarehaus
Owiedenfeldstr. 2a
30559 Hannover, Germany
Tel: (+49) 0511-95863-0
Fax: (+49) 0511-95863-50

TopStack AG
Stationsstrasse 53
8603 Schwerzenbach, Switzerland
Tel: (+41) 01 946 10 70
Fax: (+41) 01 946 10 71

IQ Media AB
Djupdalsvägen 14
191 51 Sollentuna, Sweden
Tel: (+46) 8 - 35 88 30
Fax: (+46) 8 - 92 08 11

US Headquarters
StarPlay Productions, Inc.
5188 Sunshine Canyon Drive
Boulder, CO 80302-9722
Tel: (303) 447-9562
Fax: (303) 447-2739
CompuServe: 74031,155
AppleLink: STARPLAY
America Online: STARPLAY

European Sales Office
StarPlay Productions, Inc.
Sarphatikade 6
1017 WV Amsterdam
The Netherlands
Tel: (+31) 20 623 22 66
Fax: (+31) 20 620 11 28
CompuServe: 73513,1125